スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



ファースト サムライ

FIRST-SAMURAI

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

KEMCO SHVC-FK

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト、「ファーストサムライ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ゲームをはじめる前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ファースト サムライ

FIRST-SAMURAI

CONTENTS

物語



「よみがえる伝説」

戦国の憎悪が渦巻く世に、古代悪霊「魔狂神」が復活した。人間社会に充満する憎悪をエネルギー源とする悪霊王「魔狂神」は、悪霊復活の呪文をとなえ、戦国時代から未来まで多くの悪霊を復活させた。世は暗黒の時代をむかえた。人々は1つの伝説を語り始めた。「古代に魔狂神を封じたサムライがいるという、、、、、」

「隠れた一族」

戦国時代のある村。かれらは古代に魔狂神を封じこめた一族である。戦国時代にその力を利用されるのを恐れ、山中の奥深くの村に身を隠していた。一人のサムライが師匠と古代の術を覚えるべく修行をしていた。ある日村に不穏な雰囲気が、、、

「魔狂神の襲来」

修行を終え、師匠と精神修行をしていた夜、魔狂神と手下の悪霊が村を襲った。サムライは魔狂神のかな縛りの術により、動きを封じられた。師匠は戦いに敗れ、最後の力で天より「妖術使い」を呼んだ。魔狂神もさすがに妖術使いにはかなわないと感じたのか、未来に逃げこんだ。

「妖術使いから」

妖術使いはサムライのかな縛りの術をとき、師匠の復活を試みたが息たえ、師匠は復活することはなかった。「村は魔狂神とその手下の悪霊達に襲われ壊滅した。あいつらは、この世だけではなく未来をも手の中に治めるつもりじゃ。わたしは天より下った、妖術使いじゃ。」

「復讐のはじまり」

「お前にこの「破霊の剣」を授けよう。この剣には、“悪霊をたおす力”と“時をかける力”が備わっておる。もし困ったことがあったら「呼び鈴」で私を呼ぶがよい。必ずおまえの前に現われて、助けてやろう。サムライ・・・頼んだぞ・・・。」そう言い残すと、妖術使いは天に帰っていった。

「時空を超えた戦いがはじまる」

サムライは師匠のなきがらをてあつく埋葬し、旅支度をはじめた。

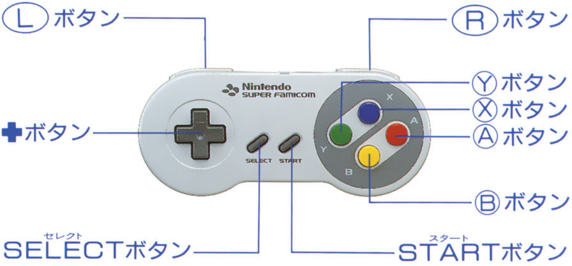
サムライは破霊の剣を手に、一人時空の旅にでる。時を越えた壮大な戦いの旅に、、、。

ゲームの遊び方

ゲームの始めかた

タイトル画面がでたら、スタートボタンを押すと、オプション画面が出てくるぞ。
オプションでゲームの内容を選択しよう！

コントローラーの使い方



KEY TYPE(キータイプ)

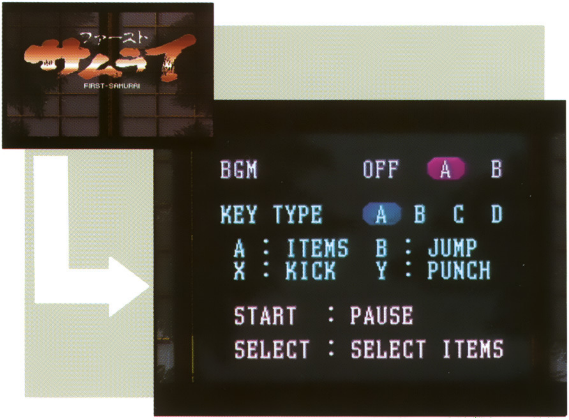
基本はAタイプ。選択せずにスタートボタンを押すと自動的にAタイプの設定になるんだ。

Aタイプを選ぶと	
Aボタン	アイテム使用
Bボタン	ジャンプ
Xボタン	キック
Yボタン	パンチ

Bタイプを選ぶと	
Aボタン	アイテム使用
Bボタン	ジャンプ
Xボタン	パンチ
Yボタン	キック

Cタイプを選ぶと	
Aボタン	ジャンプ
Bボタン	アイテム使用
Xボタン	キック
Yボタン	パンチ

Dタイプを選ぶと	
Aボタン	ジャンプ
Bボタン	アイテム使用
Xボタン	パンチ
Yボタン	キック



BGM(ビージーエム)

バックに流れる音楽は2種類ある、好みのBGMを選択しよう。また「OFF」でBGMなしを選べるぞ。

START(スタート)

スタートボタンでゲームを中断できるぞ。再度スタートボタンを押すとゲームが再開。

SELECT(セレクト)

セレクトボタンで使用するアイテムを選択しよう。
(L、Rボタンでも選択可能)
＊スタート、セレクトは変更することはできない。

ゲームの遊び方

画面設定



画面の見方

セレクトボタンで選択できるのは、鐘、武器、ランプの3つだ。

フォース

フォースは悪霊を倒すことによって得られるぞ。悪霊を倒しながらフォースをためていき、約70パーセントフォースがたまると「破霊の剣」を天の長老よりさずかるんだ。

ライフ

ライフがなくなるとサムライは死んでしまうぞ。ライフはアイテムを取ることにより回復する。またライフがなくなった時点でフォースがあればフォースのレベルだけライフが回復するぞ。ただし破霊の剣は天にかえってしまうぞ。

得点(とくてん)

悪霊をたおしたり、アイテムを取得すると得点が上がっていくぞ。

サムライの残数(ざんすう)

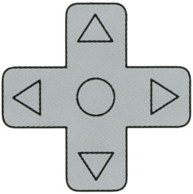
サムライの残り人数を表示するぞ。

戦闘中のコントローラーの使い方



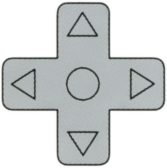
コントロールパッドの使い方 （キータイプA）

✚の使い方



ジャンプ(Bボタン)

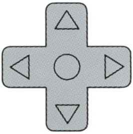
Bボタンでジャンプする。✚キーを押しながらBボタンを押すと下記のようになるぞ。



ゲームの遊び方

斬る（Yボタン）

剣を使うのはYボタンだ。十キーを押しながらYボタンを押すと下記のようになるぞ。



剣のない場合

剣のない場合素手で殴るか、足げりで攻撃を行う。

X 突きを入れる（パンチ）

Y 蹴りを入れる（キック）

↓を押しながらXボタンを押す…屈んで突きを出す。
↓を押しながらYボタンを押す…屈んで蹴りを入れる。

スタートボタン

一時停止、もう一度スタートボタンを押すと、スタートする。

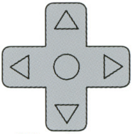
セレクトボタン(L·Rボタンでも可)

セレクトボタンを押すと、アイテム画面が変わるぞ。セレクトボタンでアイテムを選択して使おう。(L・Rボタンでも可能)

ジャンプで壁に張り付く。

サムライは忍者のように壁を上下に進むことが出来る。

壁を登る

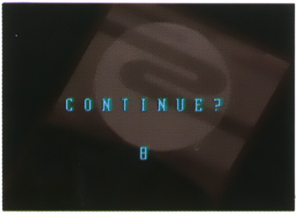


壁を降りる

ワンポイントアドバイス

もしも、剣の届かない敵に遭遇したら。
B（ジャンプ）ボタンを押して、すばやくYボタンを押すとジャンプして相手を斬ることができるぞ。
剣の届かない相手に有効だ。

「くやしい!!」とリセット・電源ボタンを押す前に。
コンティニューできるんだ!!



もしゲームオーバーになっても、リセットボタン・電源ボタンを押すのはちょっと待って。
エンド画面終了後、コンティニュー画面が表れる。
10秒以内に✚字キー以外のボタンを押すと全滅してしまったステージの最初から、ゲームがはじまるぞ!!さぁもう一回がんばってチャレンジ。電源を切ってしまうと、コンティニューは、消えてしまうよ。

ファーストサムライ攻略法

ここを押さえておかないと攻略は難しい

1.武器を集めろ！



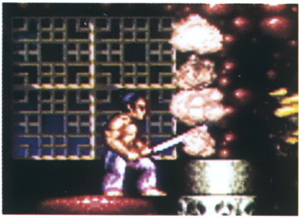
ステージには戦いに便利な武器やアイテムが落ちている。強力な敵に遭遇したときはとても便利だ。武器は1種類しか持てない。新しい武器をひろったら以前に使っていた武器は使えなくなってしまうぞ。

2.「聖霊の鐘(呼び鈴)」を探せ、使う場所を発見せよ！



ゲームにいきづまったとき、もしくは強力なトラップが君の前に出現したときは、きっと鐘が必要だ！どこかに隠されている鐘をさがせ。
＊聖霊の鐘はどこでも使えるぞ！いろいろためしてみよう。

3.隠れた通路や、アイテムが隠されている。



壁や地面、天井などには破壊できるところがある。行き止まりの場所などはキックしたり、刀で斬ったりして見よう。新たな道が開けたり、隠されたアイテムを見つけることができるぞ。

4.フォースはいつもためておこう。



もしもライフが0になっても、フォースのレベルがライフに変わるんだ。だから死ななくてもすむぞ！弱い敵が現われたら、やっつけてフォースのレベルを上げておこう。

5.「遭遇の印（アイテムマーク）」を5つ集めろ！



各場面のステージに、この印が5つ隠されている。そのアイテムを集めるまで各ステージのボスキャラクターに遭うことはできない。

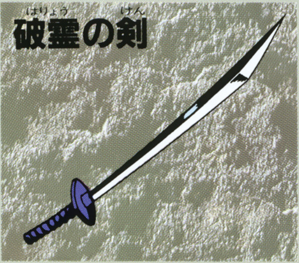
みんながんばれランクイン！ ランキング「トップ5」

ゲーム終了後、君の得点がハイスコアだったら、ランキング画面が現われる。君の名前を登録しよう。みんなで競争すれば、ワイワイ楽しく遊べるよ！

＊電源を切ると、ランキング画面の「トップ5」の内容は消えてしまう。

邪悪な悪霊を打ち破るには、必殺のアイテムが必要だ。

破霊の剣



妖術使いからさずかった、悪霊退治の剣。
悪霊を倒してフォースをためれば、剣が天よりおりてくるぞ。

邪壊の短剣



離れた敵も倒すことができる武器。
悪霊に有効な手裏剣だ。

砕きの斧



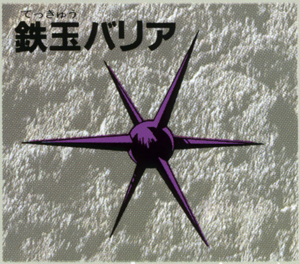
命中すれば、敵を粉砕してしまう強力な斧。

手裏爆弾



弱い敵なら一発で倒せる強力な手投げ爆弾。(50個までもてる)

鉄玉バリア



君のまわりをグルグル回り、敵が近づくと自動的に攻撃する強力な道具だ。(1度死んでしまうとなくなるぞ)

アイテム紹介

奇跡のパワーをつける、強力なアイテム

聖霊の鐘(呼び鈴)



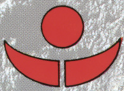
特定の場所で使うと、通れない場所も通れるようになる。

妖術の魂



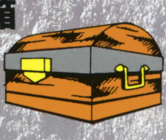
手にとった瞬間に、画面上すべての敵を全滅させる。

遭遇の印



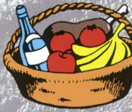
各ステージごとに5つ印が隠されていて、すべて集めてステージボスを探せ。

宝箱



得点が増える宝箱だ。剣で斬るか、たたくか、蹴って中のものをとろう!

回復のカゴ



剣で斬ったり、たたいたり、蹴ると中身が飛び出す。カゴより取り出したアイテムを取るとライフが回復できるぞ。

一時記憶の壺



かさなってかがみこむと、壺が青くなり一時記憶ができる。そのときフォースを少し消費する。
＊この壺は一時記憶だけで、ゲームのセーブはできない。

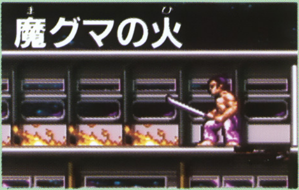
移動のランプ



このランプを使うと最後に一時記憶した壺までテレポートできる便利なアイテムだ。

トラップ紹介

ステージ上に仕掛けられている罠。油断は禁物だ。



ふきだす炎。中に入るとかなりのライフを失ってしまう。



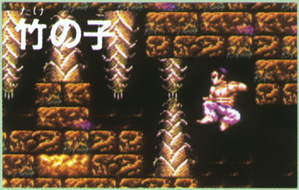
マグマがふきだす危険地帯。中に入ると大きなダメージを受ける。近づくだけでも危険。



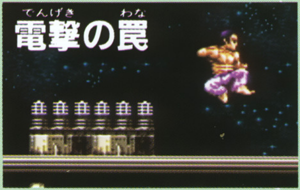
たくさん仕掛けられているトラップ。踏むと爆発するがダメージは少ない。



ダメージは少ないが、突然頭上から落ちてくるトラップだ。



のびたり、ちぢんだりする不思議で巨大な竹の子がサムライのゆくてをさえぎるぞ。



高圧電流の流れるもっとも危険なところだ。ジャンプしてのりこえよう。

その他にもたくさんのトラップが君を待っているぞ!

壱之巻

シーン1

1730年ミスティックゾーン

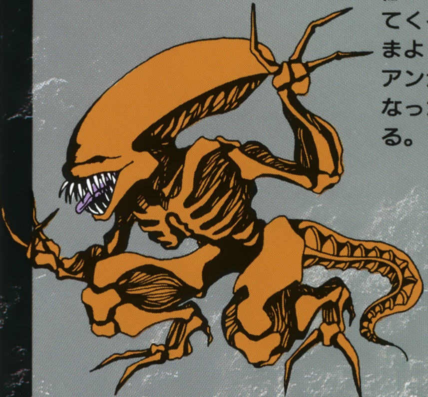


魔狂神をおって未来への旅立ち。ここはマグマでできた悪霊の巣だ！勇気と知恵でのりこえろ！

溶岩が固まった世界。溶岩はまだ完全に冷えきっておらず、火が各所から吹き上げている。敵はそんなに強くはないが、マップはかなり入り組んでいる。壁をよくチェックして進め。

● クキーク

低いジャンプで襲ってくる。宇宙からさまよってきたエイリアンが死んで悪霊になったといわれている。





● ケラムシ

空中をさまようトンボの悪霊。一度出会うと、どこまでも追いかけてくるしつこい奴だ。

タイムエクスプレス

シーン2

時空移動



いよいよ君は時空列車にのって、タイムトラベルの旅にでる。列車の中には手強い悪霊が潜んでいるぞ！旅の終点に待つものは悪霊の支配する1999年トウキョウシティだ。



●クパン

ボクシングスタイルの格闘技が得意な悪霊。フットワークも軽く動きがすばやい。



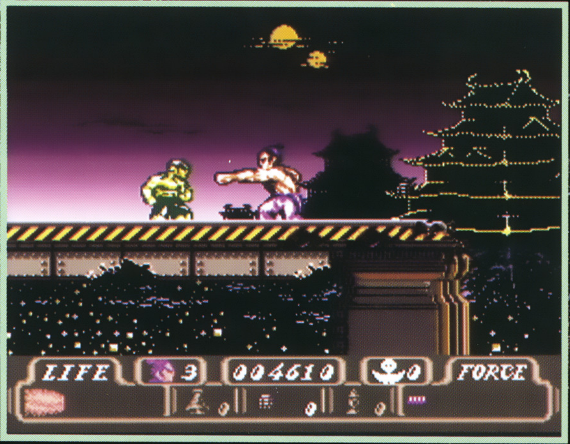
●オズマ

みかけは手強そうだけど、斬りかかると逃げてしまう悪霊。でも深追いすると体から強力な電撃を発するので要注意。

二之巻

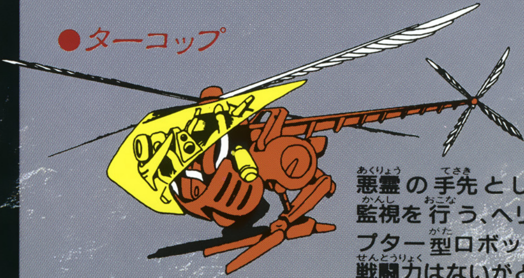
シーン1

1999年 トウキョウシティ



廃虚と化した高層ビルと、地下下水道が舞台だ。武器を使う悪霊がたくさんいるので油断は禁物。斧や短剣などの武器を使って悪霊を倒せ。

●ターコップ



悪霊の手先として監視を行う、ヘリコプター型ロボット。戦闘力はないがどこまでも追いかけてくる監視ロボットだ。

●リケンシュ

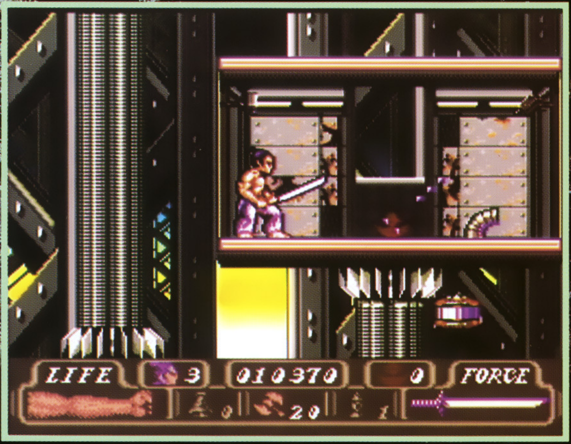
ジャンプ力があり空中を跳びはねながら襲ってくる、空中戦タイプの悪霊だ。回転シュリケンをつかう手強い相手だ。



タイムエレベーター

シーン2

時空移動

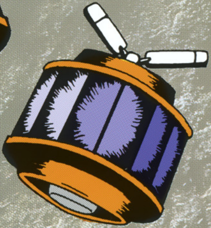


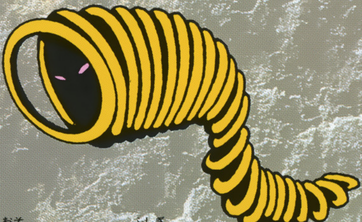
ここは時を超えるタイムエレベーター。二之巻から三之巻にいくにはここからワープしなければならない。ここを超えると、いよいよ魔狂神の待つ最終ステージだ!

●メカコップ



回転しながら、ステージを警備するメカ。ステージの中をさまよいながらサムライを見つけると、どこまでもついてくるしつこいヤツだ。





●グンリ

地面をはって襲ってくる不思議な悪霊。戦闘力はないが、クネクネと動き回る、戦いにくい敵だ。

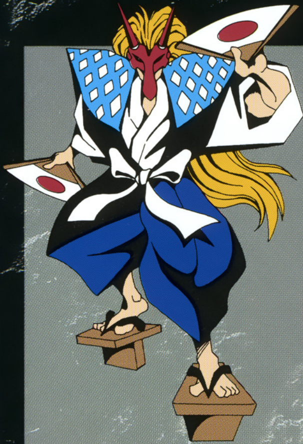
三之巻（さんのまき）

ファイナルシーン

2245年（ねん）　魔狂神殿（まきょうしんでん）



いよいよファイナルステージ、魔狂神（まきょうじん）との戦い（たたかい）だ。悪霊（あくりょう）も手（て）ごわいヤツばかりだ。こころしてかかれ。



●ラマテン

テングの姿をした悪霊。扇子を武器に攻撃してくる。生命力の強い悪霊だ、ねばり強く攻撃しよう。



●ビゾン

体が2つにわかれて攻撃してくる。何回か斬らないと死なないしぶといヤツだ。



●ジンフー

昔は風の神様だったが、魔狂神に心をうばわれ悪霊となった。動きもすばやく攻撃力も強力だぞ。

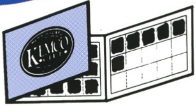
Kポイントを集めると感謝のプレゼント！

KEMCO CLUB ケムコ・クラブ

ケムコ・クラブのお知らせ



1.ゲームの取扱説明書についているKポイントや、ケムコから送られてきたKポイントを切り取る。



2.メンバーズカードに貼って集める。



3.ケムコに郵便で送る。



4.ポイントの数に合わせて、賞品をもらってしまう。



5.抽選でダブルチャンスの賞品が当たるかも！

- ゲーム希望小売価格1,000円につき1点のKポイントが、ゲームの取扱説明書についています。
- Kポイントを集めて、ケムコにお送りください。Kポイントの数に合わせて、もれなくプレゼントをさしあげます。
- 情報誌「ケムコ帝国」・メンバーズカード・賞品内容のお知らせは、アンケートハガキを送ってくださった方におり返しお送りします。すでに会員の方も、オリジナルグッズをお送りしますので必ずアンケートハガキはお送りください。
- くわしくは、ケムコの情報誌「ケムコ帝国」をご覧ください。

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管・及び強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。



KEMCO
コトブキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
TEL 0823-21-3300

ケムコテレホンサービス

北海道 011-221-2698／関東 03-5269-9381
中部 052-581-2340／近畿 06-229-3258
中国 0823-24-9999／四国 0899-45-0346
九州 092-471-0700